

Accesibilidad con lectores de pantalla [2]

Tabla de contenido

Accesibilidad con lectores de pantalla [2]

Manejo del menú de inicio en Windows 10 con el lector de pantalla NVDA.

Nombre de las tres columnas.

Primera columna (inicio).

Segunda columna (todas las aplicaciones).

Tercera columna (iconos anclados).

Manejo del menú de inicio en Windows 10 con el lector de pantalla NVDA.

Pulsando la tecla de [Windows], entre [control] y [Alt], se despliega un menú en el que predomina el modo gráfico, pero es accesible con los lectores de pantalla (en este caso con NVDA) con pequeñas diferencias entre ellos y dependiendo de sus configuraciones.

Al desplegar este menú, lo primero que admite es introducir un texto para buscar una aplicación, un archivo, algo en Internet, etc. Según se va escribiendo sugiere posibles opciones nombrando y resaltando la más importante, que si es la deseada, basta con pulsar [intro] para iniciarla. Pero esta descripción se concentra en los menús desplegados.

Es importante entender como está distribuida esta ventana para comprender su funcionamiento. Se despliega ocupando prácticamente media pantalla y se distribuye en tres columnas: la de la izquierda formada por iconos, la del centro por texto y la de la derecha por cuadros gráficos.

Nombre de las tres columnas.

Ofrece cuatro opciones, la primera es el cuadro de búsqueda y, de izquierda a derecha, se muestran las columnas de:

- Inicio
- Todas las aplicaciones
- Iconos anclados

Para entrar en la primera columna (abandonando el cuadro de búsqueda) se pulsa [tabulador], para la segunda, de nuevo tabulador, y otra vez para la tercera. Si se pulsa de nuevo el tabulador, vuelve al cuadro de búsqueda. Cada cuatro pulsaciones de tabulador se hace el recorrido completo hacia delante o hacia atrás.

Primera columna (inicio).

De arriba hacia abajo está formada por los siguientes iconos:

- Inicio
- Cuenta de usuario
- Lugares (explorador en documentos)
- Imágenes (explorador en imágenes)
- Configuración

- Reinicio y/o Apagado

Situado en el primer elemento de la columna, para moverse por ella se hace con las flechas abajo y arriba. Si se está en cualquiera de los iconos de esta columna y se pulsa tabulador, salta al primer elemento de la columna siguiente.

Para entrar en una de las opciones, se consigue con [intro].

Si se pulsa [intro] en el primer elemento, los iconos se van a texto.

Segunda columna (todas las aplicaciones).

Si se desea ir directamente a esta columna (En la que predomina el texto) se pulsa dos veces el tabulador y se busca la aplicación con flecha abajo o arriba. Encontrada la aplicación, con [intro] se corre.

Algunas aplicaciones están plegadas en grupo y previamente hay que desplegarlas, pero el lector lo indica. Así mismo, las aplicaciones o programas están agrupadas por orden alfabético, de manera que si se pulsa una letra en esta columna, el cursor salta al primer elemento que comience con esa letra.

Si se pulsa [intro] en el primer elemento, aparece una ventana de ayuda para buscar por orden alfabético (moviéndose con la flechas) pero que puede dificultar más que ayudar.

Tercera columna (iconos anclados).

Esta columna es eminentemente gráfica y en ella se localizan aplicaciones como el panel de control, juegos, el correo, las noticias, el tiempo, la tienda, etc, etc. Elementos que están agrupados en bloques.

Para llegar a ella, se consigue con la tercera pulsación de tabulador y para moverse por ella, con las flechas.

Hay que tener en cuenta que los elementos dentro de la propia columna están a su vez en líneas y en columnas, de manera que las flechas hay que usarlas de abajo hacia arriba para saltar de fila en fila; y de derecha a izquierda para saltar de columna en columna de cada elemento gráfico.

Si hay muchos elementos en esta columna, se ocupa gran parte de la pantalla y muchos están trabajando en segundo plano ocupando los recursos del procesador.

Cuando se pulsa [intro] en el primer elemento, aparece un cuadro de texto para buscar uno de los elementos contenidos.

José M^a Rodríguez